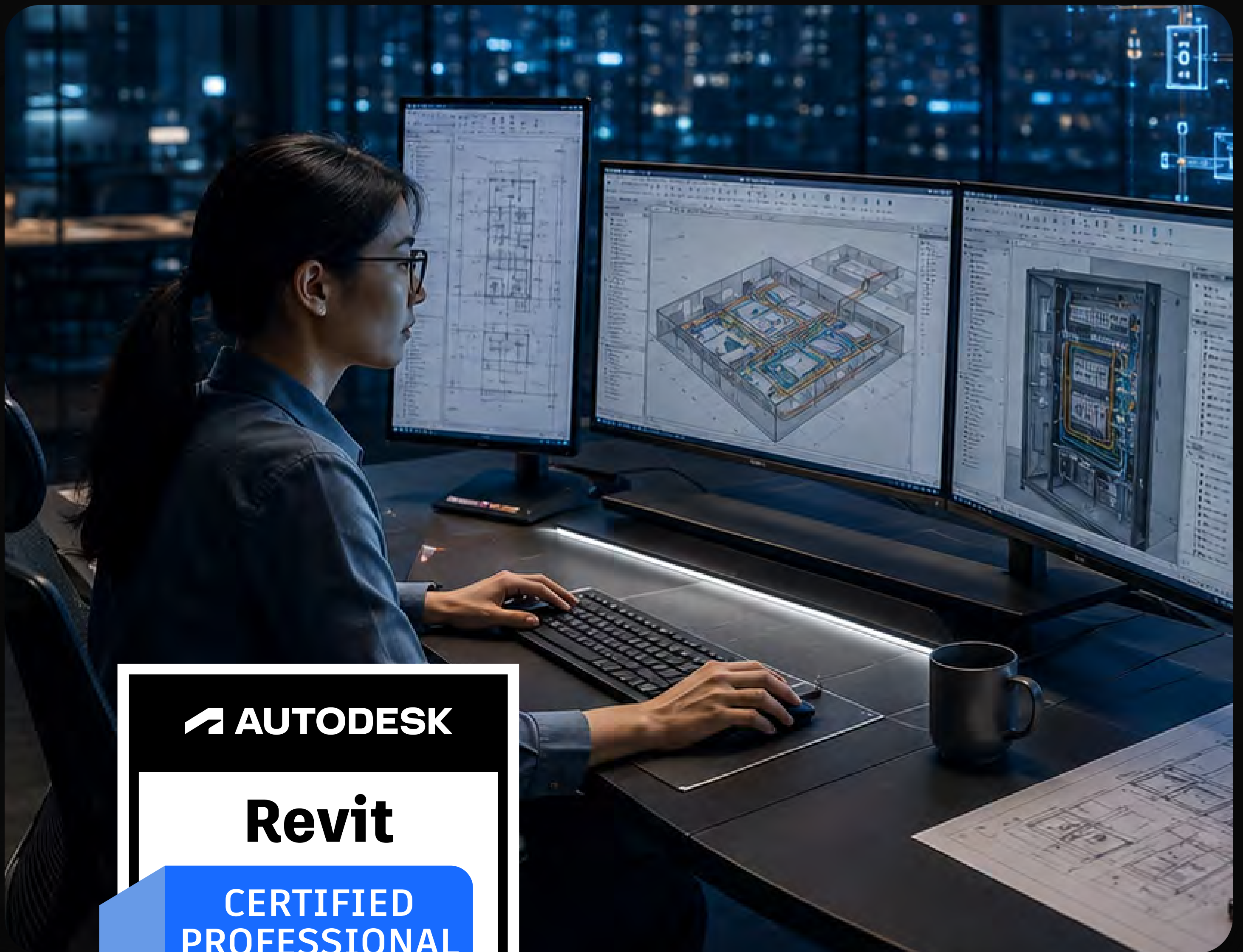


AUTODESK CERTIFIED PROFESSIONAL EM REVIT PARA PROJETOS ELÉTRICOS



 **AUTODESK**

Revit

**CERTIFIED
PROFESSIONAL**

For Electrical
Design



**ETC
BRASIL**
EDUCATIONAL TECHNOLOGY CONSULTING

 **AUTODESK**
Learning Partner
Distribuidor

PÚBLICO-ALVO

A certificação Autodesk Certified Professional (ACP) é destinada a candidatos que possuem habilidades avançadas e são capazes de solucionar desafios complexos em fluxos de trabalho de produção e projetos. Esse nível de experiência normalmente é adquirido com o uso regular do Revit por pelo menos dois anos, o que corresponde a aproximadamente 400 horas, no mínimo, e 1.200 horas, como experiência recomendada.

Os candidatos que obtêm essa certificação demonstram um conjunto abrangente de habilidades e proficiência na criação e edição de documentos de projeto, no trabalho com vistas e seus comportamentos, na execução de tarefas básicas de edição de famílias, no uso do compartilhamento de trabalho e no aproveitamento dos dados e das ferramentas de documentação do Revit para produzir entregáveis de qualidade em projetos. Essas habilidades são normalmente exigidas de profissionais de projeto elétrico em empresas de arquitetura ou engenharia MEP ou em ambientes de projeto e construção. A certificação ajuda a diferenciar candidatos no mercado de trabalho ao validar seus conhecimentos, habilidades e competências nas disciplinas, processos e projetos relevantes do Revit.



**ETC
BRASIL**
EDUCATIONAL TECHNOLOGY CONSULTING

 **AUTODESK**
Learning Partner
Distribuidor

CONHECIMENTOS PRÉVIOS

Espera-se que os candidatos já saibam:

- Navegar pela interface do Revit.
- Compreender as principais configurações e funções do aplicativo.
- Usar a organização do Navegador de projetos de forma eficaz.
- Visualizar e navegar pelo modelo.
- Criar e modificar elementos básicos, anotações e vistas.
- Compreender o conceito básico de modelagem 3D MEP.
- Demonstrar conhecimentos básicos de informática.

FORMATO DA PROVA

Você não terá acesso ao software durante a prova, pois todas as questões são apresentadas em formato de seleção de respostas e foram elaboradas para serem respondidas sem o uso do software. Consulte as Perguntas frequentes sobre certificação da Autodesk para obter mais informações sobre o formato da prova e os tipos de questões.

ESTRUTURA DA PROVA

A tabela abaixo apresenta os principais domínios de conteúdo e seus respectivos pesos, seguida do conteúdo completo da prova.

DOMÍNIO DA PROVA	% DA PROVA
MODELAGEM	26%
DOCUMENTAÇÃO	24%
FAMÍLIAS	22%
ANÁLISE	10%
COLABORAÇÃO	18%



O CANDIDATO PRECISARÁ SABER:

1. MODELAGEM

1.1 Adicionar equipamentos e dispositivos

1.1 a Adicionar equipamentos elétricos

- Pode incluir quadros elétricos, equipamentos de manobra, transformadores e quadros de baixa tensão.

1.1 b Adicionar dispositivos e luminárias

Pode incluir luminárias elétricas e dispositivos de comunicação, dados, alarme de incêndio, iluminação, chamada de enfermagem, segurança e telefonia.

1.2 Criar sistemas elétricos

1.2 a Criar e editar circuitos

- Pode incluir a criação de equipamentos e circuitos de derivação, a criação de circuitos de baixa tensão e a edição de caminhos de circuitos.

1.2 b Criar e editar sistemas de interruptores

1.2 c Usar o Navegador do sistema

- Pode incluir localizar circuitos e dispositivos específicos e configurar colunas.

1.3 Modelar geometrias de conexão

1.3 a Adicionar eletrodutos e bandejas de cabos

- Pode incluir a configuração de tipos e conexões.

1.3 b Adicionar fios

- Pode incluir criar e editar tipos de fios, controlar marcas de verificação, número de condutores e circuitos de retorno (home runs).

2. DOCUMENTAÇÃO

2.1 Manipular vistas

2.1 a Atribuir, aplicar e editar modelos de vista e substituições de visibilidade/gráficas

- Pode incluir o uso de tipos e modelos de vista e as implicações de alterar modelos existentes; propriedades temporárias da vista e visibilidade de elementos (exceto elementos analíticos); filtros; substituições gráficas para arquivos vinculados e estilos de objeto; e controle da visibilidade de subprojetos.



2.1 b Gerenciar, editar e aplicar modelos de tabelas de painéis

- Pode incluir a criação de novos modelos.

2.1 c Produzir tabelas

- Pode incluir componentes de construção, tabelas-chave e tabelas incorporadas.

2.1 d Usar recursos diversos de vistas

- Pode incluir caixas de seleção de vista, caixas de escopo, faixa de vista, regiões de planta, organização do Navegador, vistas importadas, filtros de fase, substituições e outros recursos.

2.1 e Trabalhar com folhas, blocos de título e revisões

- Pode incluir numeração de revisões, emissão de uma revisão, exibição do identificador e/ou da nuvem e configurações como por projeto/por folha.

2.1 f Compreender todos os tipos de vista

- Pode incluir vistas de desenho, legenda, chamada de detalhe, corte/detalhe, elevação, dependentes e 3D.

2.1 g Aplicar fases

- Pode incluir configurações de fase dos elementos, filtros de fase e substituições gráficas de fase.

2.2 Usar anotações

2.2 a Usar identificadores

- Pode incluir identificadores de equipamentos, dispositivos e circuitos.

2.2 b Usar notas-chave e blocos de notas

- Pode incluir configurações de notas-chave, formatação de tabelas de notas-chave definidas pelo usuário e legenda de notas-chave.

3. FAMÍLIAS

3.1 Modelar elementos de família

3.1 a Definir conectores MEP

- Pode incluir elementos elétricos, bandejas de cabos e eletrodutos.

3.1 b Compreender os tipos de família: Sistema e Componente

- Pode incluir tipos de eletrodutos/bandejas de cabos, famílias carregáveis e catálogos de tipos.

3.1 c Compreender o fluxo de trabalho de criação de famílias

- Pode incluir restrições, planos de referência, tabelas de consulta, criação de geometria, famílias aninhadas e conhecimento básico de fórmulas.

3.1 d Configurar fontes de luz

3.1 e Determinar a categoria da família e o tipo de peça

- Pode incluir adicionar, renomear e definir tipos de família e editar propriedades de um tipo de família.

3.1 f Diferenciar os tipos de hospedagem de famílias

3.1 g Configurar as definições de visibilidade dos elementos

- Pode incluir estilos de objeto, subcategorias, nível de detalhe e visibilidade de elementos.

3.2 Modelar famílias de anotação

3.2 a Criar famílias de anotação e identificadores

- Pode incluir criar rótulos e identificadores e combinar parâmetros.

3.2 b Definir símbolos e anotações em uma família

- Pode incluir anotações genéricas aninhadas e linhas simbólicas.

3.3 Adicionar parâmetros

3.3 a Usar e compreender os tipos de parâmetros

- Pode incluir parâmetros de família, compartilhados, de sistema, de projeto, globais, de instância e de tipo.

3.3 b Diferenciar disciplinas de parâmetros e tipos de dados

4. ANÁLISE

4.1 a Realizar cálculos de carga

- Pode incluir especificar carga, fator de potência e classificação de carga.

4.1 b Realizar uma análise conceitual de iluminação

- Pode incluir o uso de espaços e fontes de luz para estimar a iluminação.

• 4.1 c Configurar definições elétricas

Pode incluir classificações de carga e fatores de demanda.

5. COLABORAÇÃO

5.1 Usar arquivos de referência

5.1 a Compreender a diferença entre arquivos importados e vinculados

- Pode incluir arquivos CAD, imagens, PDFs e posicionamento.

5.1 b Gerenciar arquivos vinculados

- Pode incluir adicionar na posição correta, remover, carregar e recarregar.

5.2 Definir conceitos de compartilhamento de trabalho

5.2 a Compreender conceitos de compartilhamento de trabalho

- Pode incluir modos de exibição, subprojetos, arquivo central, sincronização de arquivos e empréstimo/devolução de elementos.

5.3 Colaborar com outras pessoas

5.3 a Exportar para diferentes formatos

- Pode incluir formatos de arquivo e opções de exportação.

5.3 b Verificar um modelo quanto a interferências

- Pode incluir compreender os princípios e a importância das verificações de interferências.

5.3 c Usar dados de Copiar/Monitorar e monitorar elementos

- Pode incluir como realizar uma revisão de coordenação.

5.3 d Atribuir, exibir e aceitar opções de projeto principais

- Pode incluir alternar entre opções de projeto e conjuntos de opções.

5.3 e Transferir padrões de projeto



**ETC
BRASIL**

EDUCATIONAL TECHNOLOGY CONSULTING

 **AUTODESK**
Learning Partner

Distribuidor