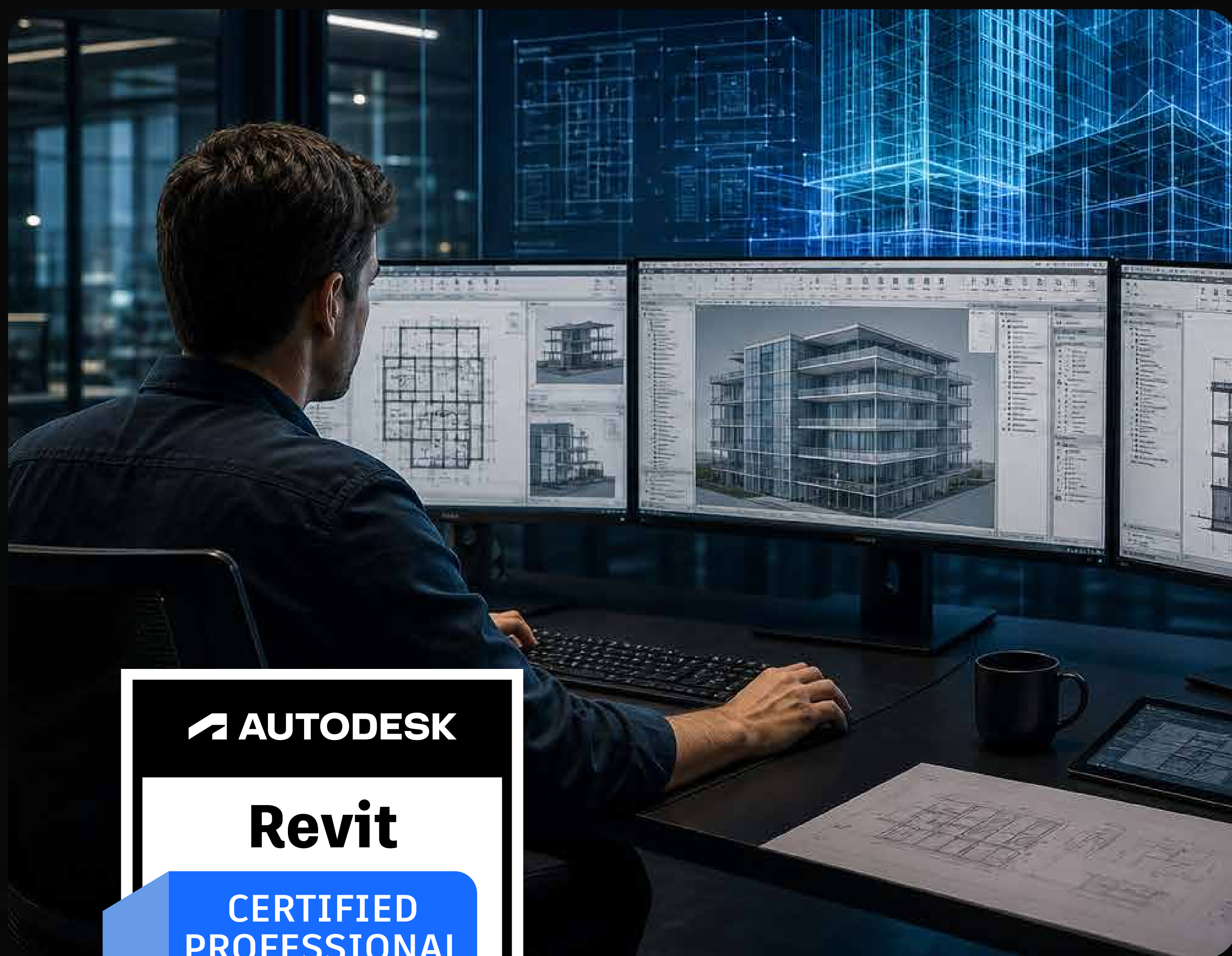


CERTIFICAÇÃO AUTODESK® CERTIFIED PROFESSIONAL EM REVIT® PARA PROJETO ARQUITETÔNICO



 **AUTODESK**

Revit

**CERTIFIED
PROFESSIONAL**

For Architectural
Design



**ETC
BRASIL**
EDUCATIONAL TECHNOLOGY CONSULTING

 **AUTODESK**
Learning Partner
Distribuidor

PÚBLICO-ALVO

A certificação Autodesk® Certified Professional (ACP) foi desenvolvida para candidatos que possuem habilidades avançadas e conseguem resolver desafios complexos relacionados a fluxos de trabalho de produção e projeto.

Esse nível de experiência normalmente é adquirido após trabalhar regularmente com o software por pelo menos dois a três anos, o que equivale aproximadamente a 400 horas (mínimo) a 1.200 horas (recomendado) de experiência com softwares Autodesk®.

A certificação nesse nível demonstra um conjunto abrangente de competências, permitindo que o profissional se destaque em um mercado de trabalho competitivo.

Os candidatos aprovados demonstram proficiência na criação e gerenciamento de modelos e processos no Revit®, gerando entregáveis adequados para comunicar intenções de projeto arquitetônico e construção. Essa certificação ajuda a validar conhecimentos em fluxos de trabalho, processos e objetivos de projetos arquitetônicos.

CONHECIMENTOS PRÉ-REQUISITOS

Espera-se que o candidato saiba:

- Navegar pela interface do usuário.
- Visualizar e navegar em um modelo.
- Abrir e salvar arquivos e compreender os tipos de arquivos disponíveis.
- Entender os conceitos de modelagem arquitetônica 3D.
- Criar modelos 3D básicos utilizando componentes arquitetônicos nativos e carregáveis.
- Criar novos tipos dentro do projeto.
- Compreender a diferença entre parâmetros de instância e de tipo.
- Utilizar materiais pré-configurados no modelo.
- Modificar objetos utilizando ferramentas de edição.
- Inserir ambientes (Rooms) e áreas.
- Configurar tabelas básicas (Schedules).
- Criar vistas 2D básicas (plantas, cortes, elevações e vistas de detalhamento).
- Criar vistas 3D básicas (Section Box, câmeras e vistas orientadas).
- Utilizar elementos de anotação pré-configurados (cotas, textos e tags).
- Configurar pranchas de documentação.
- Inserir revisões em pranchas.

FORMATO DO EXAME

Durante a prova você não terá acesso ao software. Todas as questões são de múltipla escolha ou seleção de respostas e foram desenvolvidas para serem respondidas sem a interface do Revit®.

DISTRIBUIÇÃO DOS CONTEÚDOS

DOMÍNIO	PESO NO EXAME
MODELAGEM	31%
DOCUMENTAÇÃO	24%
COLABORAÇÃO E COORDENAÇÃO	22%
PADRÕES E CONFIGURAÇÕES DE PROJETO	11%
ANÁLISE DE INFORMAÇÕES	11%



O CANDIDATO PRECISARÁ SABER:

1. MODELAGEM (31%)

1.1 Criar e modificar componentes arquitetônicos avançados

- Criar e editar tipos de paredes.
- Manipular camadas, perfis, sweeps e reveals.
- Criar e modificar paredes cortina.
- Criar e editar telhados, pisos e forros.
- Definir materiais, inclinações e bordas.
- Configurar escadas, incluindo escadas multinível.
- Configurar guarda-corpos.
- Criar aberturas em elementos construtivos.
- Criar e modificar pilares.
- Criar relações entre elementos arquitetônicos (Join, Attach e Host).

1.2 Criar, configurar e aplicar materiais

- Criar materiais personalizados.
- Utilizar múltiplas bibliotecas de materiais.
- Criar bibliotecas próprias.
- Aplicar materiais em famílias de sistema e carregáveis.
- Aplicar materiais utilizando Split Face e Paint.

1.3 Configurar ambientes (Rooms)

- Configurar cálculos de área e volume.
- Modificar parâmetros de ambientes.
- Criar elementos delimitadores de ambientes, incluindo modelos vinculados.



1.4 Criar e configurar famílias paramétricas 3D básicas

- Criar famílias utilizando templates adequados.
- Adicionar planos e linhas de referência.
- Criar parâmetros de comprimento, visibilidade, texto e materiais.
- Compreender categorias de famílias.
- Controlar visibilidade e gráficos.
- Aplicar fórmulas matemáticas simples.
- Criar geometrias sólidas e vazadas (extrusão, sweep, blend, revolve etc.).
- Entender famílias aninhadas (nested).
- Diferenciar famílias compartilhadas e não compartilhadas.
- Identificar quando utilizar famílias carregáveis ou modelagem in-place.

1.5 Topografia

- Criar pontos topográficos.
- Definir elevações.
- Criar e controlar Toposolids.
- Criar regiões graduadas e escavações.
- Gerar topografia a partir de arquivos CAD ou CSV vinculados.

1.6 Grupos de modelo

- Identificar casos adequados para utilização de grupos.
- Compreender elementos hospedados e não hospedados.
- Entender relações entre elementos dentro e fora dos grupos.

2. DOCUMENTAÇÃO (24%)

Principais competências:

- Templates de vista.
- Filtros.
- Controle de visibilidade e gráficos.
- Object Styles.
- Tipos de vistas.
- Vistas dependentes.
- Regiões de planta.
- Estilos de texto.
- Keynotes.
- Estilos de cotas.
- Famílias de anotação.
- Revisões.
- Legendas.
- Vistas de detalhamento.
- Regiões preenchidas e mascaradas.
- Padrões de preenchimento.
- Famílias paramétricas 2D.
- Tags personalizadas.
- Componentes de detalhe.
- Grupos de detalhes.

3. COLABORAÇÃO E COORDENAÇÃO (22%)

Principais tópicos:

- Worksharing.
- Worksets.
- Modelos centrais e destacados (Detached Models).
- Vinculação de arquivos Revit.
- Gerenciamento de links.
- Controle de visibilidade de links.
- Imagens, PDFs, DWGs e nuvens de pontos.
- Diferenças entre importar e vincular arquivos CAD.
- Manutenção de modelos.
- Erros e avisos.
- Purge.
- Audit e Compact.
- Gerenciamento de fases.
- Design Options.
- Copy/Monitor.
- Coordination Review.



4. PADRÕES E CONFIGURAÇÕES DE PROJETO (11%)

Inclui:

- Configurações da interface.
- Lembretes de salvamento.
- Localização de arquivos.
- Atalhos de teclado.
- Configuração de Snaps.
- Parâmetros de projeto.
- Object Styles.
- Unidades de projeto.
- Transfer Project Standards.
- Project North e True North.
- Localização geográfica do projeto.
- Organização do Project Browser.
- Configuração de impressão.
- Exportação para CAD, IFC, PDF e imagens.
- Exportação de tabelas.



5. ANÁLISE DE INFORMAÇÕES (11%)

Tabelas (Schedules)

- Criar tabelas para elementos, materiais, folhas, notas e vistas.
- Trabalhar com parâmetros calculados e combinados.
- Filtrar, ordenar e agrupar informações.
- Criar Note Blocks.
- Criar e utilizar Key Schedules.

Áreas

- Criar esquemas de áreas.
- Definir limites de áreas.
- Aplicar legendas coloridas.
- Entender a relação entre esquemas, plantas e tabelas de áreas.

Estudos solares

- Criar estudos solares estáticos e de múltiplos dias.
- Definir localização geográfica do projeto.
- Exportar estudos solares.

Se desejar, também posso transformar esse conteúdo em um guia de estudos organizado por prioridade, destacando os temas com maior probabilidade de aparecer na prova ACP Revit® Architecture.



**ETC
BRASIL**

EDUCATIONAL TECHNOLOGY CONSULTING

 **AUTODESK**
Learning Partner

Distribuidor